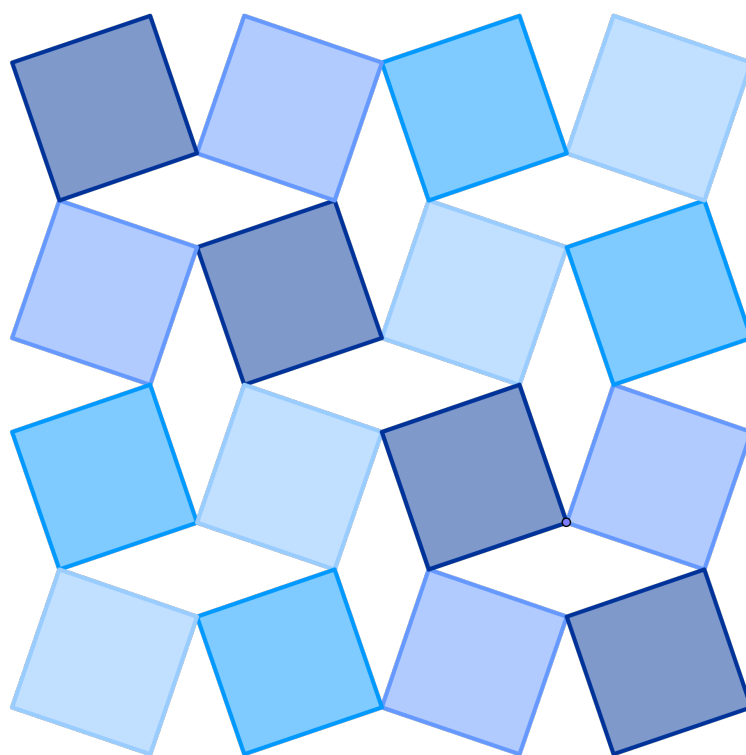
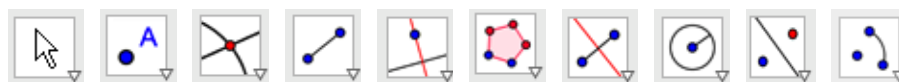


ANIMATION & TRANSFORMATION












NIVEAU 3

LES OUTILS UTILISÉS :



- AFFICHAGE REPÈRE 
- PROPRIÉTÉS COULEUR, ÉPAISSEUR ET OPACITÉ

1		Afficher le repère	
2		Placer un point A à l'origine du repère (intersection des deux axes).	
3		Tracer un cercle de centre A et de rayon 3 unités.	
4		Placer un point I à l'intersection du cercle et de l'axe des abscisses (axe horizontal) dans sa partie positive.	
5		Placer un point J à l'intersection du cercle et de l'axe des ordonnées (axe vertical) dans sa partie positive.	
6		clic droit	<p>Droite b: Droite (BA) Cacher le cercle.</p> <hr/> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Afficher l'objet <input type="checkbox"/> Afficher l'étiquette <input checked="" type="checkbox"/> Trace activée <hr/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Renommer <input type="checkbox"/> Effacer <hr/> <ul style="list-style-type: none"> Propriétés ...
7		Tracer le petit arc de cercle de centre A et d'extrémités les points I et J.	
8		Placer un point M sur cet arc de cercle.	
9		clic droit	<p>Droite b: Droite (BA) Cacher l'arc de cercle.</p> <hr/> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Afficher l'objet <input type="checkbox"/> Afficher l'étiquette <input checked="" type="checkbox"/> Trace activée <hr/> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Renommer <input type="checkbox"/> Effacer <hr/> <ul style="list-style-type: none"> Propriétés ...

10		Tracer le carré AMBC. Pour ceci, cliquer sur A et M puis entrer la valeur 4 (nombre de côtés du polygone régulier).	
11		Tracer le symétrique de AMBC par rapport à l'axe des abscisses.	
12		Tracer la droite perpendiculaire à l'axe des abscisses passant par le point M.	
13		Tracer les symétriques des deux carrés précédents par rapport à cette nouvelle droite.	
14		Tracer la droite perpendiculaire à l'axe des abscisses passant par le point C.	
15		Tracer les symétriques des quatre carrés précédents par rapport à cette nouvelle droite.	
16		Tracer la droite perpendiculaire à l'axe des abscisses passant par le point C.	
17		Tracer les symétriques des huit carrés précédents par rapport à cette nouvelle droite.	
18	 clic gauche	<div data-bbox="630 1228 922 1528" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Droite b: Droite (BA)</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Afficher l'objet <input type="checkbox"/> Afficher l'étiquette <input checked="" type="checkbox"/> Trace activée <input type="checkbox"/> Renommer <input type="checkbox"/> Effacer <input type="checkbox"/> Propriétés ... </div>	Cacher le repère, les droites, les points sauf le point M.

19



clic gauche

Droite b: Droite (BA)

- ✓ Afficher l'objet
- AA Afficher l'étiquette
- Trace activée
- Renommer
- Effacer
- Propriétés ...

Ôter l'étiquette du point M et animer le point M.

20



double clic gauche

Changer l'épaisseur du bord des carrés et leur couleur selon vos préférences.

On obtient une figure semblable à celle-ci.

21

FIN

